



Istituto Comprensivo "Patari- Rodari"

C.F.97061390791
Via Daniele, 17
88100 CATANZARO
www.icpatarirodari.it



Cod. Mecc. CZIC85200P
Tel. n° 0961/746924
Fax n° 0961/746918
patarirodari@pec.it



AI DOCENTI DELL'ISTITUTO COMPRENSIVO
MAILING LIST
SITO WEB(sezione docenti)

Oggetto: ISCRIZIONE LABORATORI/WEBINAR - EFT CALABRIA 2022-2023 (scadenza 09-10-2022).

L'Ufficio Scolastico Regionale e l'Équipe Formativa Territoriale della Calabria hanno programmato, a partire dal mese di ottobre, alcune iniziative di supporto e accompagnamento. Sarà possibile per tutti i docenti partecipare a webinar tematici oppure a laboratori dimostrativi gratuiti da svolgere in presenza e/o online, con il supporto dei componenti dell'Équipe. La durata dei corsi è di circa 10 ore e le proposte progettuali sono qui elencate, maggiori dettagli saranno disponibili nei prossimi giorni sul sito:

<https://www.istruzione.calabria.it/EFT/index.php>

TITOLO	FORMATORE/I	BREVE DESCRIZIONE	LIVELLO DI INGRESSO'
INTRODUZIONE AL CODING	Roberto Sestito	Strumenti e concetti base per iniziare la programmazione visuale a blocchi	A1/A2
STORYTELLING CON IL CODING	Roberto Sestito	Animiamo personaggi per trasmettere emozioni usando il coding	B1/B2
CODING E FLOW CHART	Onorato Passarelli	Introduzione alla programmazione classica con i diagrammi di flusso	A2
CODING E GAMING	Onorato Passarelli	Creazione di videogiochi con Kodu Game Lab	A2
CODING E GEOMETRIA CON CODE.ORG	Antonio Scaramuzzino	Il coding su piattaforma code.org con la creazione di progetti di geometria	A2/B1
CODING CON MINECRAFT	Antonio Scaramuzzino	Coding su piattaforma Minecraft Education Edition con la creazione di edifici	B1/B2
CODING E ROBOTICA	Antonio Scaramuzzino	Facciamo coding muovendo i robot, su percorsi e labirinti.	B1/B2
CODING E MICROELETTRONICA	Antonio Scaramuzzino	Facciamo coding utilizzando la scheda Microbit con la creazione di circuiti e artefatti.	B1/B2
CODING	Fortunato De Luca	A tutto Scratch	A2/B1
CODING, ESCAPE E METAVERSO	Alfredo Pudano	Dal Coding al VR: Escape room nella didattica	A1/A2
SFIDA CODING4LL - IL CODING E' PER TUTTI ...COME LA SCUOLA!	Ippolita Gallo, Luigi Pirillo	Proposta di varie attività per attuare e praticare il metodo del coding unplugged e plugged. Creazione di giochi educativi e quiz con Scratch	A1/A2
IMAGE EDITING NELLA DIDATTICA 4.0	Lorenzo Pio Massimo Martino	Un laboratorio interattivo per una grafica computerizzata rispondente alle tematiche scolastiche del prossimo futuro	A1/A2
IL VIDEO COMPOSITING COME MEZZO ESPRESSIVO EDUCANTE	Lorenzo Pio Massimo Martino	Un Laboratorio interattivo per la progettazione e realizzazione di cortometraggi educativi	A1/A2

Compilando il modulo al link : <https://gat.to/tsltf> sarà possibile iscriversi ai corsi. Qualora si voglia far aderire una classe l'equipe EFT è disponibile a supportare il docente per l'attività da svolgere in presenza di mattina durante le ore di lezione. In questi casi bisogna spuntare nel form l'apposita casella.

Per i docenti che intendano iscriversi a più percorsi, dovranno compilare nuovamente il form di iscrizione.

IL FORM DI ISCRIZIONE SARA' CHIUSO IL 9 OTTOBRE 2022.

Si informa inoltre, che dal 08 al 23 ottobre sarà la settimana europea del codice (codeweek 22-23). Come lo scorso anno è possibile programmare un'attività della durata di un'ora sul sito codeweek.eu. Se inseriamo questo codice **cw22-vf2mf** nell'apposita casella, le nostre attività saranno correlate e qualora riuscissimo a fare 10 eventi diversi la comunità europea ci riserva un certificato di eccellenza.

PER EVENTUALE SUPPORTO RIVOLGERSI ALL'ANIMATORE DIGITALE INS. ROSARIA IOZZI E ALLA PROF.SSA DONATA PERRI COMPONENTE DEL TEAM DIGITALE.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Dott.ssa Anna, Maria ROTELLA)

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, c.2 del D.Lgs. n.39/93